

CTeSP | Curso Técnico Superior Profissional

Desenvolvimento para a Web e Dispositivos Móveis

Tabela de Creditações/Equivalências
para prosseguimento de
estudos para Licenciatura

Creditações/Equivalências académicas (Plano de estudos até 2023/24)

Licenciatura
Engenharia Informática

1º Ano	
Álgebra Linear	
Arquitetura de Computadores	✓
Fundamentos de Bases de Dados	✓
Fundamentos de Física	
Fundamentos de Programação	✓
Matemática I	✓
Algoritmos e Estruturas de Dados	✓
Matemática II	
Programação de Bases de Dados	
Sistemas Digitais	
Sistemas Operativos	
Tecnologias Multimédia	✓
2º Ano	
Análise e Modelação de Sistemas	✓
Arquitetura de Sistemas de Informação	✓
Estatística	
Programação Orientada a Objetos	
Programação Web - Cliente	✓
Redes e Comunicação de Dados I	
Engenharia de Software	
Interfaces e Usabilidade	✓
Programação Avançada	
Programação Dispositivos Móveis	✓
Programação Web - Servidor	✓
Redes e Comunicação de Dados II	
3º Ano	
Gestão das Organizações	✓
Gestão de Projetos	✓
Inteligência Artificial	
Laboratório de Programação	
Estágio / Projeto de Engenharia Informática	
Tecnologias Web Avançadas	
Comércio Eletrónico e Marketing Digital	
Estágio / Projeto Aplicado de Engenharia Informática	
Segurança Informática	✓
Sistemas Distribuídos	✓

Licenciatura
Multimédia

1º Ano	
Fundamentos de Design	
Fundamentos de Programação	✓
Matemática Discreta e Álgebra Linear	
Representação de Elementos Multimédia	✓
Teoria da Comunicação Multimédia	
Algoritmos e Estrutura de Dados	
Argumento	
Base de Dados	✓
Design e Comunicação Visual	
Laboratório de Fotografia	
2º Ano	
Design de Interfaces	✓
Laboratório de Animação	
Laboratório de Áudio	
Programação Orientada a Objetos	
Programação Web - Cliente	✓
Laboratório de Vídeo	
Programação Dispositivos Móveis	✓
Programação Web - Servidor	✓
Projeto Integrador	
Tecnologias de Interação	
3º Ano	
Desenvolvimento de Aplicações Multimédia	
Gestão de Projetos	
Modelação e Animação 3D	
Pós-Produção	
Estágio em Multimédia I	
Projeto de Conceção Multimédia	
Comércio Eletrónico e Marketing Digital	
Legislação e Autoria	
Estágio em Multimédia II	
Projeto Aplicado Multimédia	
Sistemas de Gestão de Conteúdos	

Licenciatura
Informática para Comércio
Eletrónico

1º Ano	
Álgebra Linear	
Análise e Modelação de Sistemas	
Análise Matemática	
Fundamentos de Programação	
Introdução ao Comércio e Negócio Eletrónico	
Metodologias de Pesquisa e Investigação	
Algoritmos e Estruturas de Dados	
Arquiteturas de Plataformas WEB	✓
Bases de Dados	✓
Programação Web I	✓
Projeto Laboratorial I	
Transformação Digital e o Negócio Eletrónico	
2º Ano	
Design de Interação	✓
Direito Aplicado ao Negócio Eletrónico	
Fundamentos de CRM	
Interoperabilidade e Integração de Sistemas	✓
Paradigmas da Programação Criativa	
Programação Web II	✓
Desenvolvimento de Aplicações Móveis	
Metodologias e Ferramentas da Gestão de Projetos de Software	
Programação Web III	
Projeto Laboratorial II	
Redes e Serviços da Internet	
Web Marketing	
3º Ano	
Cibersegurança Aplicada ao Negócio	
Computação Distribuída e Paralela	
Data Mining	
Desenvolvimento de Objetos Multimédia	✓
Inteligência Aplicada ao Comércio Eletrónico	
Seminários WEB	
Business Analytics orientado ao Negócio Eletrónico	
Cloud Computing	
Inovação e Empreendedorismo Digital	
Projeto Final	

Creditações/Equivalências académicas (Plano de estudos a partir de 2024/25)

Licenciatura
Comunicação Digital

1º Ano	
Estudo dos Media	
Pensamento Crítico	✓
Técnicas de Redação e Expressão	✓
Tecnologias de Informação e Comunicação	
Teoria da Comunicação	
Análise e Tratamento de Dados	
Design e Comunicação Visual	
Laboratório de Fotografia	
Língua Inglesa	✓
Metodologias de Investigação em Comunicação	
2º Ano	
Fundamentos de Bases de Dados	✓
Fundamentos de Programação	✓
Gestão das Organizações	
Produção de Documentos Web	✓
Representação de Elementos Multimédia	✓
Comportamento do Consumidor e dos Mercados	
Desenvolvimento de Aplicações Móveis	✓
Laboratório de Vídeo	
Projeto Integrador	
Sistemas de Gestão de Conteúdos	
3º Ano	
Comunicação Estratégica	
Desenvolvimento de Aplicações Multimédia	
Gestão de Projetos	
Laboratório de Animação	
Projeto de Comunicação Digital	
Assessoria de Comunicação	
Comércio Eletrónico e Marketing Digital	
Legislação da Comunicação, Ética e Deontologia	
Plataformas Digitais e Redes Sociais	
Projeto Desenvolvimento de Comunicação Digital	

Licenciatura
Engenharia Informática

1º Ano	
Álgebra Linear	
Arquitetura de Computadores	
Fundamentos de Bases de Dados	✓
Fundamentos de Física	
Fundamentos de Programação	✓
Matemática I	✓
Algoritmos e Estruturas de Dados	
Matemática II	
Programação de Bases de Dados	
Sistemas Digitais	
Sistemas Operativos	
Tecnologias Multimédia	
2º Ano	
Análise e Modelação de Sistemas	
Arquitetura de Sistemas de Informação	
Estatística	
Programação Orientada a Objetos	
Programação Web - Cliente	✓
Redes e Comunicação de Dados I	
Engenharia de Software	
Interfaces e Usabilidade	✓
Programação Avançada	
Programação Dispositivos Móveis	✓
Programação Web - Servidor	✓
Redes e Comunicação de Dados II	
3º Ano	
Gestão das Organizações	
Gestão de Projetos	
Inteligência Artificial	
Laboratório de Programação	
Estágio / Projeto de Engenharia Informática	
Tecnologias Web Avançadas	
Comércio Eletrónico e Marketing Digital	
Estágio / Projeto Aplicado de Engenharia Informática	
Segurança Informática	✓
Sistemas Distribuídos	✓

Licenciatura
Informática para Comércio Eletrónico

1º Ano	
Álgebra Linear	
Análise e Modelação de Sistemas	
Análise Matemática	✓
Fundamentos de Programação	✓
Introdução ao Comércio e Negócio Eletrónico	
Metodologias de Pesquisa e Investigação	
Algoritmos e Estruturas de Dados	
Arquiteturas de Plataformas WEB	✓
Bases de Dados	✓
Programação Web I	✓
Projeto Laboratorial I	
Transformação Digital e o Negócio Eletrónico	
2º Ano	
Design de Interação	
Direito Aplicado ao Negócio Eletrónico	
Fundamentos de CRM	
Interoperabilidade e Integração de Sistemas	
Paradigmas da Programação Criativa	
Programação Web II	✓
Desenvolvimento de Aplicações Móveis	✓
Metodologias e Ferramentas da Gestão de Projetos de Software	
Programação Web III	
Projeto Laboratorial II	
Redes e Serviços da Internet	
Web Marketing	
3º Ano	
Cibersegurança Aplicada ao Negócio	✓
Computação Distribuída e Paralela	
Data Mining	
Desenvolvimento de Objetos Multimédia	✓
Inteligência Aplicada ao Comércio Eletrónico	
Seminários WEB	
Business Analytics orientado ao Negócio Eletrónico	
Cloud Computing	✓
Inovação e Empreendedorismo Digital	
Projeto Final	

Creditações/Equivalências académicas (Plano de estudos a partir de 2024/25)

Licenciatura Multimédia

1º Ano	
Estudo dos Media	✓
Pensamento Crítico	✓
Técnicas de Redação e Expressão	✓
Tecnologias de Informação e Comunicação	
Teoria da Comunicação	
Análise e Tratamento de Dados	
Design e Comunicação Visual	✓
Laboratório de Fotografia	
Língua Inglesa	
Metodologias de Investigação em Comunicação	

2º Ano	
Fundamentos de Bases de Dados	
Fundamentos de Programação	
Gestão das Organizações	
Produção de Documentos Web	✓
Representação de Elementos Multimédia	
Comportamento do Consumidor e dos Mercados	✓
Desenvolvimento de Aplicações Móveis	✓
Laboratório de Vídeo	
Projeto Integrador	
Sistemas de Gestão de Conteúdos	

3º Ano	
Comunicação Estratégica	
Desenvolvimento de Aplicações Multimédia	
Gestão de Projetos	
Laboratório de Animação	
Projeto de Comunicação Digital	
Assessoria de Comunicação	
Comércio Eletrónico e Marketing Digital	
Legislação da Comunicação, Ética e Deontologia	
Plataformas Digitais e Redes Sociais	
Projeto Desenvolvimento de Comunicação Digital	