

CTeSP | Curso Técnico Superior Profissional

Marketing Digital e Comércio Eletrônico

Tabela de Creditações/Equivalências
para prosseguimento de
estudos para Licenciatura

Creditações/Equivalências académicas (Plano de estudos até 2023/24)

Licenciatura

Informática para Comércio Eletrónico

1º Ano

Álgebra Linear

Análise e Modelação de Sistemas

Análise Matemática ✓

Fundamentos de Programação

Introdução ao Comércio e Negócio Eletrónico ✓

Metodologias de Pesquisa e Investigação

Algoritmos e Estruturas de Dados

Arquiteturas de Plataformas WEB

Bases de Dados

Programação Web I ✓

Projeto Laboratorial I

Transformação Digital e o Negócio Eletrónico

2º Ano

Design de Interação

Direito Aplicado ao Negócio Eletrónico ✓

Fundamentos de CRM

Interoperabilidade e Integração de Sistemas

Paradigmas da Programação Criativa

Programação Web II

Desenvolvimento de Aplicações Móveis

Metodologias e Ferramentas da Gestão de Projetos de Software

Programação Web III

Projeto Laboratorial II

Redes e Serviços da Internet

Web Marketing ✓

3º Ano

Cibersegurança Aplicada ao Negócio

Computação Distribuída e Paralela

Data Mining

Desenvolvimento de Objetos Multimédia ✓

Inteligência Aplicada ao Comércio Eletrónico

Seminários WEB

Business Analytics orientado ao Negócio Eletrónico

Cloud Computing

Inovação e Empreendedorismo Digital

Projeto Final

Creditações/Equivalências académicas (Plano de estudos a partir de 2024/25)

Licenciatura Comunicação Digital

1º Ano

Estudo dos Media	
Pensamento Crítico	✓
Técnicas de Redação e Expressão	✓
Tecnologias de Informação e Comunicação	✓
Teoria da Comunicação	
Análise e Tratamento de Dados	
Design e Comunicação Visual	
Laboratório de Fotografia	
Língua Inglesa	✓
Metodologias de Investigação em Comunicação	

2º Ano

Fundamentos de Bases de Dados	
Fundamentos de Programação	
Gestão das Organizações	
Produção de Documentos Web	✓
Representação de Elementos Multimédia	✓
Comportamento do Consumidor e dos Mercados	✓
Desenvolvimento de Aplicações Móveis	
Laboratório de Vídeo	
Projeto Integrador	
Sistemas de Gestão de Conteúdos	

3º Ano

Comunicação Estratégica	
Desenvolvimento de Aplicações Multimédia	
Gestão de Projetos	
Laboratório de Animação	
Projeto de Comunicação Digital	
Assessoria de Comunicação	
Comércio Eletrónico e Marketing Digital	✓
Legislação da Comunicação, Ética e Deontologia	
Plataformas Digitais e Redes Sociais	
Projeto Desenvolvimento de Comunicação Digital	

Licenciatura Informática para Comércio Eletrónico

1º Ano

Álgebra Linear	
Análise e Modelação de Sistemas	
Análise Matemática	✓
Fundamentos de Programação	
Introdução ao Comércio e Negócio Eletrónico	✓
Metodologias de Pesquisa e Investigação	
Algoritmos e Estruturas de Dados	
Arquiteturas de Plataformas WEB	
Bases de Dados	
Programação Web I	✓
Projeto Laboratorial I	
Transformação Digital e o Negócio Eletrónico	

2º Ano

Design de Interação	
Direito Aplicado ao Negócio Eletrónico	
Fundamentos de CRM	
Interoperabilidade e Integração de Sistemas	
Paradigmas da Programação Criativa	
Programação Web II	
Desenvolvimento de Aplicações Móveis	
Metodologias e Ferramentas da Gestão de Projetos de Software	
Programação Web III	
Projeto Laboratorial II	
Redes e Serviços da Internet	
Web Marketing	✓

3º Ano

Cibersegurança Aplicada ao Negócio	
Computação Distribuída e Paralela	
Data Mining	
Desenvolvimento de Objetos Multimédia	✓
Inteligência Aplicada ao Comércio Eletrónico	
Seminários WEB	
Business Analytics orientado ao Negócio Eletrónico	
Cloud Computing	
Inovação e Empreendedorismo Digital	✓
Projeto Final	

Licenciatura Inteligência Artificial

1º Ano

Álgebra Linear e Geometria Analítica	
Análise Exploratória e Pré-processamento de Dados	
Cálculo I	✓
Introdução à Programação	
Lógica Computacional	
Algoritmos e Estruturas de Dados	
Cálculo II	
Elementos de Inteligência Artificial	
Probabilidades e Estatística	
Programação para Ciência de Dados	

2º Ano

Estatística Aplicada	
Inteligência Artificial	
Interação com Modelos de Larga Escala	
Programação de Base de Dados	
Visualização dos Dados	
Análise de Dados	
Aprendizagem Automática	
Empreendedorismo Tecnológico	
Extração e Transformação de Dados	
Redes Neurais Artificiais	

3º Ano

Deep Learning	
Engenharia de Software	
Laboratório de Ciência de Dados e Inteligência Artificial	
Machine Learning	
Processamento de Linguagem Natural	
Cibersegurança e Blockchain	
Ética, Privacidade, Responsabilidade e Confiabilidade em IA	
Robótica Inteligente	
Projeto Final/Estágio	

Creditações/Equivalências académicas (Plano de estudos a partir de 2024/25)

Licenciatura Multimédia

1º Ano

Fundamentos de Design

Fundamentos de Programação

Matemática Discreta e Álgebra Linear ✓

Representação de Elementos Multimédia ✓

Teoria da Comunicação Multimédia

Algoritmos e Estrutura de Dados

Argumento

Base de Dados

Design e Comunicação Visual

Laboratório de Fotografia

2º Ano

Design de Interfaces

Laboratório de Animação

Laboratório de Áudio

Programação Orientada a Objetos

Programação Web - Cliente

Laboratório de Vídeo

Programação Dispositivos Móveis

Programação Web - Servidor

Projeto Integrador

Tecnologias de Interação

3º Ano

Desenvolvimento de Aplicações Multimédia

Gestão de Projetos

Modelação e Animação 3D

Pós-Produção

Estágio em Multimédia I

Projeto de Conceção Multimédia

Comércio Eletrónico e Marketing Digital ✓

Legislação e Autoria

Estágio em Multimédia II

Projeto Aplicado Multimédia

Sistemas de Gestão de Conteúdos ✓