

CTeSP | Curso Técnico Superior Profissional
Redes e Sistemas Informáticos

**Tabela de Creditações/Equivalências
para prosseguimento de
estudos para Licenciatura**

Creditações/Equivalências académicas (Plano de estudos até 2023/24)

Licenciatura
Engenharia Informática

1º Ano

Álgebra Linear	
Arquitetura de Computadores	✓
Fundamentos de Bases de Dados	✓
Fundamentos de Física	
Fundamentos de Programação	✓
Matemática I	✓
Algoritmos e Estruturas de Dados	
Matemática II	
Programação de Bases de Dados	
Sistemas Digitais	
Sistemas Operativos	✓
Tecnologias Multimédia	

2º Ano

Análise e Modelação de Sistemas	
Arquitetura de Sistemas de Informação	✓
Estatística	
Programação Orientada a Objetos	
Programação Web - Cliente	
Redes e Comunicação de Dados I	✓
Engenharia de Software	
Interfaces e Usabilidade	
Programação Avançada	
Programação Dispositivos Móveis	
Programação Web - Servidor	
Redes e Comunicação de Dados II	✓

3º Ano

Gestão das Organizações	✓
Gestão de Projetos	✓
Inteligência Artificial	
Laboratório de Programação	
Estágio / Projeto de Engenharia Informática	
Tecnologias Web Avançadas	
Comércio Eletrónico e Marketing Digital	
Estágio / Projeto Aplicado de Engenharia Informática	
Segurança Informática	✓
Sistemas Distribuídos	✓

Licenciatura
Informática para Comércio Eletrónico

1º Ano

Álgebra Linear	✓
Análise e Modelação de Sistemas	
Análise Matemática	
Fundamentos de Programação	✓
Introdução ao Comércio e Negócio Eletrónico	
Metodologias de Pesquisa e Investigação	
Algoritmos e Estruturas de Dados	
Arquiteturas de Plataformas WEB	
Bases de Dados	✓
Programação Web I	
Projeto Laboratorial I	
Transformação Digital e o Negócio Eletrónico	

2º Ano

Design de Interação	
Direito Aplicado ao Negócio Eletrónico	
Fundamentos de CRM	
Interoperabilidade e Integração de Sistemas	
Paradigmas da Programação Criativa	
Programação Web II	
Desenvolvimento de Aplicações Móveis	
Metodologias e Ferramentas da Gestão de Projetos de Software	✓
Programação Web III	
Projeto Laboratorial II	
Redes e Serviços da Internet	✓
Web Marketing	

3º Ano

Cibersegurança Aplicada ao Negócio	
Computação Distribuída e Paralela	
Data Mining	
Desenvolvimento de Objetos Multimédia	
Inteligência Aplicada ao Comércio Eletrónico	
Seminários WEB	
Business Analytics orientado ao Negócio Eletrónico	
Cloud Computing	
Inovação e Empreendedorismo Digital	
Projeto Final	

Licenciatura
Multimédia

1º Ano

Fundamentos de Design	
Fundamentos de Programação	✓
Matemática Discreta e Álgebra Linear	
Representação de Elementos Multimédia	
Teoria da Comunicação Multimédia	
Algoritmos e Estrutura de Dados	
Argumento	
Base de Dados	✓
Design e Comunicação Visual	
Laboratório de Fotografia	

2º Ano

Design de Interfaces	
Laboratório de Animação	
Laboratório de Áudio	
Programação Orientada a Objetos	
Programação Web - Cliente	
Laboratório de Vídeo	
Programação Dispositivos Móveis	
Programação Web - Servidor	
Projeto Integrador	
Tecnologias de Interação	

3º Ano

Desenvolvimento de Aplicações Multimédia	
Gestão de Projetos	✓
Modelação e Animação 3D	
Pós-Produção	
Estágio em Multimédia I	
Projeto de Conceção Multimédia	
Comércio Eletrónico e Marketing Digital	
Legislação e Autoria	
Estágio em Multimédia II	
Projeto Aplicado Multimédia	
Sistemas de Gestão de Conteúdos	

Creditações/Equivalências académicas (Plano de estudos a partir de 2024/25)

Licenciatura
Comunicação Digital

1º Ano

Estudo dos Media	
Pensamento Crítico	✓
Técnicas de Redação e Expressão	✓
Tecnologias de Informação e Comunicação	
Teoria da Comunicação	
Análise e Tratamento de Dados	
Design e Comunicação Visual	
Laboratório de Fotografia	
Língua Inglesa	✓
Metodologias de Investigação em Comunicação	

2º Ano

Fundamentos de Bases de Dados	✓
Fundamentos de Programação	✓
Gestão das Organizações	
Produção de Documentos Web	
Representação de Elementos Multimédia	
Comportamento do Consumidor e dos Mercados	
Desenvolvimento de Aplicações Móveis	
Laboratório de Vídeo	
Projeto Integrador	
Sistemas de Gestão de Conteúdos	

3º Ano

Comunicação Estratégica	
Desenvolvimento de Aplicações Multimédia	
Gestão de Projetos	
Laboratório de Animação	
Projeto de Comunicação Digital	
Assessoria de Comunicação	
Comércio Eletrónico e Marketing Digital	
Legislação da Comunicação, Ética e Deontologia	
Plataformas Digitais e Redes Sociais	
Projeto Desenvolvimento de Comunicação Digital	

Licenciatura
Engenharia Informática

1º Ano

Álgebra Linear	
Arquitetura de Computadores	✓
Fundamentos de Bases de Dados	✓
Fundamentos de Física	
Fundamentos de Programação	✓
Matemática I	✓
Algoritmos e Estruturas de Dados	
Matemática II	
Programação de Bases de Dados	
Sistemas Digitais	
Sistemas Operativos	✓
Tecnologias Multimédia	

2º Ano

Análise e Modelação de Sistemas	
Arquitetura de Sistemas de Informação	
Estatística	
Programação Orientada a Objetos	
Programação Web - Cliente	
Redes e Comunicação de Dados I	✓
Engenharia de Software	
Interfaces e Usabilidade	
Programação Avançada	
Programação Dispositivos Móveis	
Programação Web - Servidor	
Redes e Comunicação de Dados II	✓

3º Ano

Gestão das Organizações	
Gestão de Projetos	
Inteligência Artificial	
Laboratório de Programação	
Estágio / Projeto de Engenharia Informática	
Tecnologias Web Avançadas	
Comércio Eletrónico e Marketing Digital	
Estágio / Projeto Aplicado de Engenharia Informática	
Segurança Informática	✓
Sistemas Distribuídos	✓

Licenciatura
Informática para Comércio Eletrónico

1º Ano

Álgebra Linear	
Análise e Modelação de Sistemas	
Análise Matemática	✓
Fundamentos de Programação	✓
Introdução ao Comércio e Negócio Eletrónico	
Metodologias de Pesquisa e Investigação	
Algoritmos e Estruturas de Dados	
Arquiteturas de Plataformas WEB	
Bases de Dados	✓
Programação Web I	
Projeto Laboratorial I	
Transformação Digital e o Negócio Eletrónico	

2º Ano

Design de Interação	
Direito Aplicado ao Negócio Eletrónico	
Fundamentos de CRM	
Interoperabilidade e Integração de Sistemas	
Paradigmas da Programação Criativa	
Programação Web II	
Desenvolvimento de Aplicações Móveis	
Metodologias e Ferramentas da Gestão de Projetos de Software	
Programação Web III	
Projeto Laboratorial II	
Redes e Serviços da Internet	✓
Web Marketing	

3º Ano

Cibersegurança Aplicada ao Negócio	✓
Computação Distribuída e Paralela	
Data Mining	
Desenvolvimento de Objetos Multimédia	
Inteligência Aplicada ao Comércio Eletrónico	
Seminários WEB	
Business Analytics orientado ao Negócio Eletrónico	
Cloud Computing	✓
Inovação e Empreendedorismo Digital	
Projeto Final	

Creditações/Equivalências académicas (Plano de estudos a partir de 2024/25)

Licenciatura

Multimédia

1º Ano

Estudo dos Media	✓
Pensamento Crítico	✓
Técnicas de Redação e Expressão	
Tecnologias de Informação e Comunicação	
Teoria da Comunicação	
Análise e Tratamento de Dados	
Design e Comunicação Visual	✓
Laboratório de Fotografia	
Língua Inglesa	
Metodologias de Investigação em Comunicação	

2º Ano

Fundamentos de Bases de Dados	
Fundamentos de Programação	
Gestão das Organizações	
Produção de Documentos Web	
Representação de Elementos Multimédia	
Comportamento do Consumidor e dos Mercados	
Desenvolvimento de Aplicações Móveis	
Laboratório de Vídeo	
Projeto Integrador	
Sistemas de Gestão de Conteúdos	

3º Ano

Comunicação Estratégica	
Desenvolvimento de Aplicações Multimédia	
Gestão de Projetos	
Laboratório de Animação	
Projeto de Comunicação Digital	
Assessoria de Comunicação	
Comércio Eletrónico e Marketing Digital	
Legislação da Comunicação, Ética e Deontologia	
Plataformas Digitais e Redes Sociais	
Projeto Desenvolvimento de Comunicação Digital	