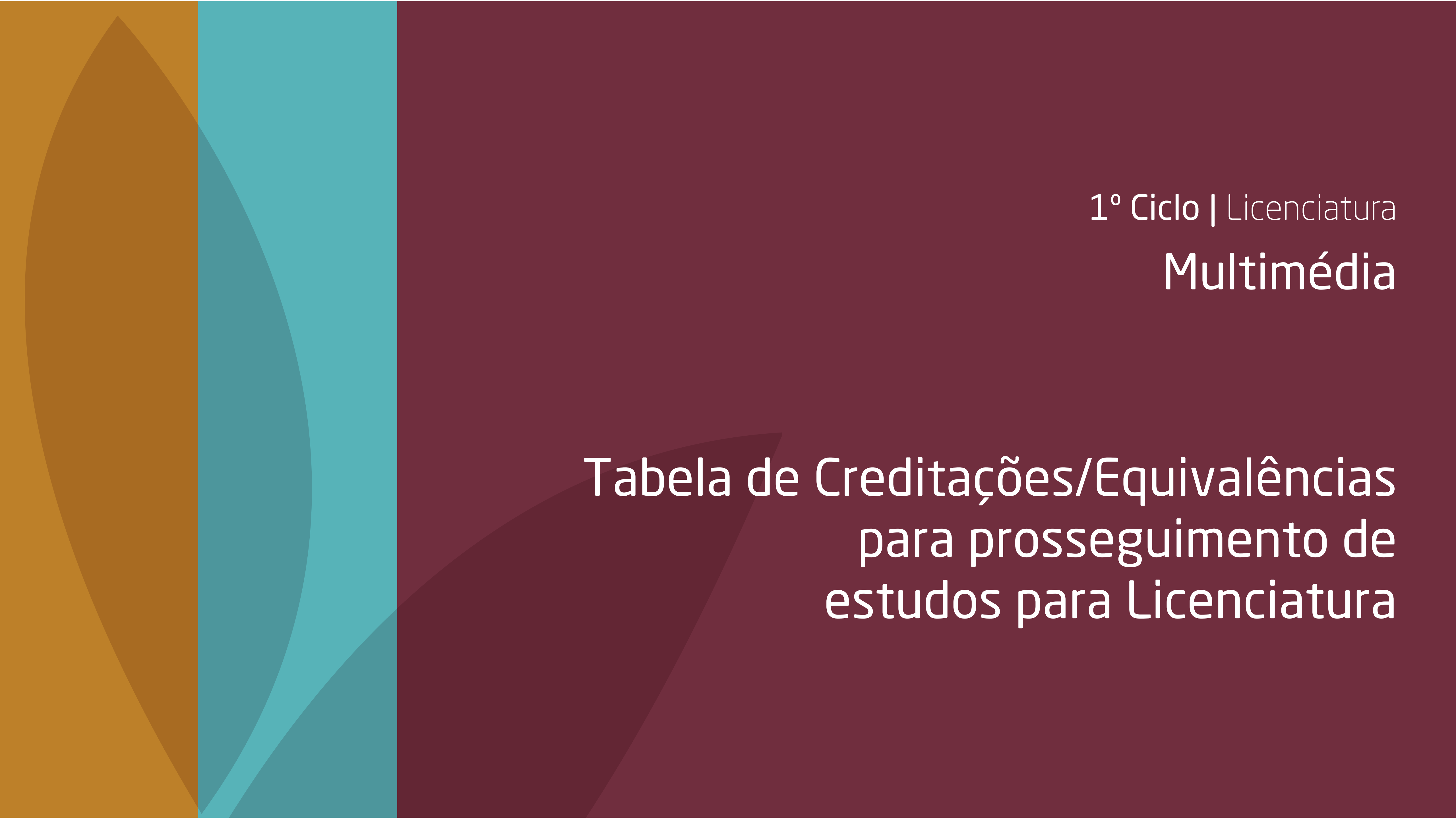




1º Ciclo | Licenciatura

Multimédia

Tabela de Creditações/Equivalências
para prosseguimento de
estudos para Licenciatura

Creditações/Equivalências académicas (Plano de estudos a partir de 2024/25)

Licenciatura
Multimédia

	Comunicação Digital	Desenvolvimento de Produtos Multimédia	Desenvolvimento para a Web e Dispositivos Móveis	Marketing Digital e Comércio Eletrónico	Redes e Sistemas Informáticos	Som e Imagem
1º Ano						
Fundamentos de Design	-	-	-	-	-	-
Fundamentos de Programação	-	✓	✓	-	✓	-
Matemática Discreta e Álgebra Linear	-	✓	✓	✓	✓	-
Representação de Elementos Multimédia	✓	✓	✓	✓	-	-
Teoria da Comunicação Multimédia	✓	-	-	-	-	-
Algoritmos e Estrutura de Dados	-	-	-	-	-	-
Argumento	-	-	-	-	-	✓
Base de Dados	-	✓	✓	-	✓	-
Design e Comunicação Visual	-	-	-	-	-	-
Laboratório de Fotografia	✓	✓	-	-	-	✓
2º Ano						
Design de Interfaces	-	-	-	-	-	-
Laboratório de Animação	-	✓	-	-	-	-
Laboratório de Áudio	-	-	-	-	-	✓
Programação Orientada a Objetos	-	-	-	-	-	-
Programação Web - Cliente	-	✓	✓	-	-	-
Laboratório de Vídeo	✓	✓	-	-	-	✓
Programação Dispositivos Móveis	-	-	✓	-	-	-
Programação Web - Servidor	-	✓	✓	-	-	-
Projeto Integrador	-	-	-	-	-	-
Tecnologias de Interação	-	-	-	-	-	-
3º Ano						
Desenvolvimento de Aplicações Multimédia	-	-	-	-	-	-
Gestão de Projetos	-	-	-	-	-	-
Modelação e Animação 3D	-	✓	-	-	-	-
Pós-Produção	-	-	-	-	-	✓
Estágio em Multimédia I	-	-	-	-	-	-
Projeto de Conceção Multimédia	-	-	-	-	-	-
Comércio Eletrónico e Marketing Digital	-	-	-	✓	-	-
Legislação e Autoria	-	-	-	-	-	-
Estágio em Multimédia II	-	-	-	-	-	-
Projeto Aplicado Multimédia	-	-	-	-	-	-
Sistemas de Gestão de Conteúdos	✓	-	-	✓	-	-